<!DOCTYPE html>

<html lang="pt-BR">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

<title>Triste Fim de Policarpo Quaresma - O Jogo</title>

<style>

body {

font-family: Arial, sans-serif;

background-color: #f4f4f4;

margin: 0;

padding: 0;

display: flex;

justify-content: center;

align-items: center;

height: 100vh;

}

.game-container {

background-color: #fff;

padding: 20px;

border-radius: 10px;

box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);

width: 80%;

max-width: 600px;

}

.game-title {

font-size: 24px;

margin-bottom: 20px;

}

.game-text {

font-size: 18px;

margin-bottom: 20px;

}

.game-choice {

margin-bottom: 10px;

}

.game-choice button {

background-color: #007BFF;

color: #fff;

border: none;

padding: 10px;

font-size: 16px;

border-radius: 5px;

cursor: pointer;

}

.game-choice button:hover {

background-color: #0056b3;

}

</style>

</head>

<body>

<div class="game-container">

<div id="game">

<div class="game-title">Triste Fim de Policarpo Quaresma - O Jogo</div>

<div id="game-text" class="game-text"></div>

<div id="game-choices" class="game-choices"></div>

</div>

</div>

<script>

const gameData = {

start: {

text: "Você é Policarpo Quaresma, um idealista funcionário público apaixonado pelo Brasil. Qual será seu primeiro passo?",

choices: [

{ text: "Estudar tupi-guarani", next: "tupi" },

{ text: "Promover a agricultura nacional", next: "agricultura" }

]

},

tupi: {

text: "Você decide aprender tupi-guarani para resgatar as raízes culturais brasileiras. As pessoas começam a achar você excêntrico.",

choices: [

{ text: "Continuar estudando tupi-guarani", next: "continua\_tupi" },

{ text: "Parar de estudar e seguir outro caminho", next: "agricultura" }

]

},

continua\_tupi: {

text: "Você se aprofunda cada vez mais no estudo do tupi-guarani, mas acaba sendo ridicularizado e enfrentando dificuldades no trabalho.",

choices: [

{ text: "Persistir no estudo do tupi-guarani", next: "fim\_triste" },

{ text: "Desistir e focar na agricultura", next: "agricultura" }

]

},

agricultura: {

text: "Você decide focar na promoção da agricultura nacional, acreditando que isso pode ajudar a desenvolver o país.",

choices: [

{ text: "Implementar novas técnicas agrícolas", next: "novas\_tecnicas" },

{ text: "Defender ideias no serviço público", next: "servico\_publico" }

]

},

novas\_tecnicas: {

text: "Suas novas técnicas agrícolas enfrentam resistência, mas você continua acreditando no seu potencial para mudar o país.",

choices: [

{ text: "Persistir nas novas técnicas", next: "fim\_triste" },

{ text: "Mudar de estratégia e focar no serviço público", next: "servico\_publico" }

]

},

servico\_publico: {

text: "No serviço público, você tenta promover suas ideias, mas encontra muita resistência e desilusão.",

choices: [

{ text: "Persistir no serviço público", next: "fim\_triste" },

{ text: "Voltar para a agricultura", next: "novas\_tecnicas" }

]

},

fim\_triste: {

text: "Apesar de seus esforços e boa vontade, você acaba enfrentando um triste fim, como um idealista incompreendido.",

choices: [

{ text: "Recomeçar o jogo", next: "start" }

]

}

};

const gameText = document.getElementById('game-text');

const gameChoices = document.getElementById('game-choices');

function updateGame(scene) {

gameText.textContent = gameData[scene].text;

gameChoices.innerHTML = '';

gameData[scene].choices.forEach(choice => {

const button = document.createElement('button');

button.textContent = choice.text;

button.onclick = () => updateGame(choice.next);

gameChoices.appendChild(button);

});

}

updateGame('start');

</script>

</body>

</html>